

*Geländespiele machen immer Spass und wenn am Schluss ein richtiges Feuer brennt um so mehr – probier es doch selbst aus!*

# Das Holzgeländespiel

Von Martina Cavelti / Bijou

Was macht wirklich wirklich Spass in der Pfadi? Schmuggeln und Feuer machen, oder? Also ist es doch das Beste, wenn im Geländespiel beides vereint wird. Hier mein Vorschlag dazu:



## Die Vorbereitung:

Das Geländespiel findet bei Nacht in einem eher «mühsamen» unwegsamen Gelände statt. Die Grenzen des Geländes sollten klar gekennzeichnet werden – zum Beispiel mit einem Absperrband. Schmuggelmaterial ist Geld oder Gold. – Diese Schmuggelware muss im Vorfeld hergestellt werden. Gold macht man am bestens so: man legt Zeitungen am Boden aus, legt Steinchen drauf und besprays sie mit Gold. Wählweise können die Steinchen auch Rot, Blau oder Pink gesprays werden. – Zum Wichtigsten: dem Feuer. Zeitung, Streichhölzer, Streichholzschachteln, dünnes und dickes Holz müssen bereitgelegt werden und vor allem abgemacht werden wie viel Gold die Feuer-Utensilien kosten. Dies könnte als Beispiel auf einem Packpapier am Tauschpunkt ausgehängt sein.

## Durchführung:

Hauptziel ist es Geld / Gold oder was auch immer zu schmuggeln, um sich daraus Holz etc zu kaufen. Das Schmuggelspiel an sich kann mit 2 bis 4 Gruppen die ge-

geneinander schmuggeln, mit Polizisten/Dieben die das Verhindern wollen durchgeführt werden. Wichtig ist vorab Regeln festzulegen, was darf man und was eben nicht. Eine Idee ist, dass jeder eine Jasskarte (Pokerkarte) auf sich trägt welche einem Kampf entscheidend ist. Derjenige mit der höheren Karte kriegt das Gold des Kampfgegners und danach werden die Karten getauscht. Die Karte werden jedoch nur ausgetauscht, wenn Gold den Besitzer wechselt oder derjenige mit der tieferen Karte den Gegner zum Karten vorzeigen auffordert. Diese Aufforderung kann Beispielsweise durch dreimal auf den Rücken klopfen geschehen. Davon sind tausende Variationen denkbar und machbar. Ziel bleibt, möglichst viel Gold anzuhäufen.

## Der Fun-Faktor:

Das Gold kann anschliessend ans Schmuggeln, das vielleicht 1 bis 2 Stunden dauert, getauscht werden. Die Gruppen entscheiden selbst was sie kaufen und wie viel. Falls es den ganzen Tag geregnet hat, kann es auch sinnvoll sein einen Zündwürfel zu «verkaufen» – wobei dieser teuer sein sollte. Die Gruppen schichten nebeneinander das Holz auf und zünden per Kommando das Feuer an. Nach gut 10 Minuten (muss vorher abgemacht werden) wird dann die Grösse des Feuers beurteilt. Die Gruppe mit dem grössten Feuer gewinnt. Zum Fun-Faktor: Riesige Feuer zu machen, macht immer riesig Spass!

Das weiss ich aus Erfahrung das Photo mit dem Feuer stammt aus einem Sola von meiner Abteilung und es war toll. ◆

